



Segundo llamado a presentar trabajos

<http://www.clei2013.org.ve>

Extensión recepción de trabajos

Comité de Programa

Presidentes:

Jose Aguilar, Venezuela
Eduardo Cerqueira, Brasil

Simposios:

Ingeniería de Software

Jaelson Castro, Brasil
Sergio España, España

Infraestructura, Hardware y Software

Ariel Sabiguero, Uruguay
María Elena Villapol, Venezuela

Informática y Sociedad

Francisco Mata, Costa Rica
Jorge Vidart, Uruguay

Investigación de Operaciones e Inteligencia Artificial

Paula Zabala, Argentina
Wilmer Pereira, Venezuela

Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes

Pablo Musé, Uruguay
Alexandra la Cruz, Venezuela

Teoría Computacional

Nazareno Aguirre, Argentina
Juan Francisco Díaz, Colombia

Sistemas Innovadores de Datos

Elzbieta Malinowski, Costa Rica
Marlene Goncalves, Venezuela

Comité Organizador

Presidente:

Yudith Cardinale (USB)

Miembros:

Leonid Tineo (USB)	Rosseline Rodríguez (USB)
Wilmer Pereira (USB-UCAB)	Xiomara Contreras (USB)
Soraya Carrasquel (USB)	Carlos Figueira (USB)
Macringer Omaña (USB-Litoral)	María Elena Villapol (UCV)
Evelenir Barreto (UCAB)	Eric Gamess (UCV)
Antonio Silva (UCV)	Claudia León (UCV)
Diliana Rodríguez (UBV)	Carlos Herrera (UBV)
Ernesto Coto (UCV)	Rosaura Paladino (UCAB)

Fechas Importantes

Inicio recepción de trabajos: 1 Febrero 2013

Fecha final envío de trabajos: 6 Mayo 2013 (fecha extendida)

Notificación de aceptación: 30 Junio 2013

Recepción versión final: 31 Julio 2013

Lugar del Evento

CLEI XXXIX tendrá lugar en el club náutico Puerto Azul (<http://www.puertoazul.com>), cerca de la población de Naiguatá, frente al mar Caribe venezolano. El club se encuentra a 32 km del Aeropuerto Internacional de Maiquetía y 55 km de la ciudad de Caracas. El evento está organizado conjuntamente por: la Universidad Católica Andrés Bello, la Universidad Central de Venezuela, la Universidad Simón Bolívar y la Universidad Bolivariana de Venezuela.

Objetivos

CLEI XXXIX es el espacio latinoamericano más importante de intercambio de ideas, experiencias y resultados de investigación en ciencias e ingeniería de la computación e informática, así como sus aplicaciones tecnológicas

Tópicos de la Conferencia

CLEI XXXIX invita a presentar trabajos que reporten resultados de investigación y/o experiencia, originales en las áreas de interés de los simposios o conferencias paralelas. El evento incluye actividades como presentación de ponencias, tutoriales, conferencias plenarias, foros de discusión. La conferencia está estructurada en siete (7) simposios.

Información para Envío de Trabajos

Pueden ser escritos en castellano, portugués o inglés, y deben ser enviados hasta el 6 de Mayo de 2013 únicamente en formato PDF a través del sitio de CLEI 2013 (<http://www.clei2013.org.ve>) utilizando la plataforma EasyChair, tomando como referencia el formato para el envío de artículos: <http://clei2013.org.ve/llamado-a-articulos/>

- Los trabajos que se propongan deben presentar resultados de investigación originales o reportes con experiencias relevantes, y no deben estar publicados ni en proceso de evaluación para otras conferencias y/o revistas.
- Los trabajos presentados deben tener una extensión máxima de 12 páginas, incluyendo figuras, referencias bibliográficas y un resumen de hasta 150 palabras en el idioma oficial aceptado en CLEI 2013 (castellano, portugués e inglés). Si los trabajos enviados están escritos en castellano o portugués, deben tener un resumen/abstract en el idioma inglés. El formato de referencia para el envío es el estándar de IEEE referenciado en el sitio de CLEI 2013.
- El programa final y las actas solo incluirán trabajos con al menos un autor inscrito en la categoría AUTOR en la conferencia antes de la fecha límite para el envío de la versión final.
- Una selección de los mejores trabajos serán publicación en Electronic Notes in Theoretical Computer Science (<http://www.entcs.org/>) y en CLEI Electronic Journal (<http://www.clei.cl/cleiej/>). Para el efecto, los autores invitados deberán presentar una versión mejorada y ampliada en inglés que pasará por un nuevo proceso de evaluación.
- Actualmente bajo consideración: Las actas científicas de CLEI 2013 serán indexadas por IEEE Xplorer digital library.

Convocatoria para Propuestas de Tutoriales

Se invita a enviar propuestas de tutoriales que presenten resultados de investigación, el estado del arte de un tema determinado, o la introducción a un tema de interés industrial o académico. La propuesta de tutorial debe enviarse en formato PDF, a través de la plataforma de EasyChair (<https://www.easychair.org/conferences/?conf=clei2013>), o por correo electrónico a aguilar@ula.ve o yudith@ldc.usb.ve. La propuesta debe contener la siguiente información: Título del tutorial, resumen, contenido, duración, público objetivo, breve CV de los presentadores, lengua de impartición (inglés, portugués o castellano), número máximo/mínimo de inscritos y recursos requeridos.



Simposios CLEI

Simposio Latinoamericano sobre Ingeniería de Software

- Ingeniería de Software, Ingeniería de Requisitos
- Sistemas de Información
- Desarrollo de Aplicaciones Web, Servicios Web
- Sistemas Colaborativos, Distribuidos, Concurrentes
- Interacción Persona-Computador
- Calidad de Proceso y Producto Software, Pruebas de Software
- Aplicaciones Emergentes
- Desarrollo Dirigido por Modelos

Simposio Latinoamericano sobre Infraestructura, Hardware y Software

- Redes y Comunicación de Datos
- Arquitectura de Computadoras, Sistemas Empotrados
- Microelectrónica, Circuitos Integrados, Procesadores, etc.
- Computación de Alto Desempeño, Computación Móvil
- Sistemas Operativos
- Evaluación de Prestaciones
- Seguridad Informática y en Redes
- Procesamiento de Señal
- Redes Inalámbricas PAN, LAN, MAN y WAN
- Redes Móviles (3G, 4G, LTE, WiMaX), Comunicaciones Ópticas
- Redes de Sensores, Redes Convergentes y de Nueva Generación
- Gestión de redes, optimización y Calidad de Servicio
- Multimedia: VoIP, IPTV, DVB, VOD, CDN, etc.
- Computación en Malla, Computación en Nube
- Robótica

Simposio Latinoamericano sobre Informática y Sociedad

- Acceso a y Uso de las TIC,
- Aspectos Legales, Éticos y Sociales de la Informática
- Aplicaciones de la Informática a otros campos: e-Ciencia, e-Salud, e-Justicia, e-Turismo, e-Educación, etc. Artículos sobre e-Educación deben estar relacionados con aplicaciones generales a la educación (aprendizaje colaborativo, enseñanza virtual, etc.), y no a cursos de Informática (estos deberán ser presentados en el CIESC)
- Gobierno Electrónico y e-Democracia
- Economía del Conocimiento, Negocios Digitales (Comercio Electrónico, Comercio Social, e-Logística, etc.)
- Aplicaciones Informáticas relacionadas con Nuevas Tecnologías Habilitadoras (Internet, Web 2.0, Aplicaciones Móviles, etc.)
- Software Libre (Políticas para su Uso, Modelos de Negocio, etc.)
- Impactos y Transformaciones de la Informática a la Sociedad.

Simposio Latinoamericano sobre Teoría Computacional

- Algorítmica
- Computabilidad y Complejidad
- Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales
- Principios y Semántica de los Lenguajes de Programación
- Teoría y Modelos de Concurrencia, Seguridad y Movilidad
- Lógicas y su Aplicación a la Computación
- Modelos Formales de Requisitos, Componentes y Arquitecturas de Software
- Fundamentos y Técnicas Formales de Análisis de Software
- Teoría de Tipos y Teoría de Categorías en Computación.

Simposio Latinoamericano sobre Investigación de Operaciones e Inteligencia Artificial

- Programación Lineal y No Lineal
- Optimización
- Teoría de Juegos, Teoría de Colas
- Procesos Estocásticos.
- Agentes Inteligentes
- Redes Neuronales Artificiales, Lógica Difusa, Computación Evolutiva
- Vida Artificial
- Procesamiento del Lenguaje Natural
- Sistemas Expertos y Basados en Conocimientos
- Representación de Conocimiento
- Visión Artificial, Reconocimiento de Patrones
- Aprendizaje Automático, Razonamiento Automático
- Ambientes Inteligentes
- Computación Bio-inspirada

Simposio Latinoamericano sobre Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes

- Animación y Simulación
- Codificación, Compresión y Transmisión de Imágenes/Videos
- Visión Computacional
- Juegos
- Modelaje Geométrica y de Sólidos
- Hardware para Computación Gráfica
- Realismo y Síntesis de Imágenes
- Visualización de Información
- Captura/Edición/Síntesis de Movimiento
- Procesamiento de Imágenes y Videos
- Búsqueda y Recuperación de Imágenes y Videos
- Segmentación y Agrupación en Imágenes y Videos
- Interfaces de 3D
- Realidad Virtual, Aumentada y Mixta

Simposio Latinoamericano sobre Sistemas Innovadores de Datos

- Minería de Datos y Texto
- Web Semántica, Servicios de Datos en la Nube, "Web de los Datos".
- Base de Conocimientos, Bases de Datos No Relacionales.
- Interacción de Datos Estructurados, Semi-Estructurados y No Estructurados.
- Diferentes Extensiones a Bases de Datos (Espacial, Temporal, Espacio-Temporal, Móvil, Tiempo Real, etc.)
- Visualización de Datos, Almacenes de Datos y OLAP
- Manejo de Información Incierta (Bases de Datos Probabilísticas, Clasificación, Preferencias, etc.)
- Protección y Seguridad de Datos.
- Personalización y Contextualización de Tareas relacionadas a Consultas y Búsquedas, Procesamiento y Optimización de Consultas.
- Paralelismo en Manejo de Datos
- Modelos, Almacenamiento y Manejo de Grandes Conjuntos de Datos.

Contacto:
info@clei2013.org.ve